**ThinkSNS Socket API**

1. **服务器信息**

协议： Websocket

地址： demo.thinksns.com

端口： 2346

成功： 连接成功之后服务器数据包(connent)会提示Please log in

1. **服务端数据包格式**

数据包格式：JSON字符串

JSON KEY 列表：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 描述 |
| type | String | 用于指定当前数据包类型 |
| result | Mixed | 数据的主体内容，值可能为(String,Integer,Boolean,Array,Object,NULL) |
| status | Integer | 一个整数，一般情况下为0，表示无异常，可参考下面文档 |
| msg | String | 对状态码的描述，可参考下面文档 |

1. **心跳检测**

服务端：服务端以每10s发送一次数据包到客户端，用于确定客户端是否在线；数据包内容：{“type”:”ping”}

客户端：客户端需要在一个数据包发送后，如果没有新的数据包需要发送，那么在20s内需要发送一个心跳数据包，内容{“type”:”pong”}；否则服务端会将断开连接并注销认证。

心跳数据：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 终端 | 间隔时间 | 心跳数据内容 | 描述 |
| 服务器 | 10s | {“type”:”ping”} | 服务端每10s Ping一次客户端 |
| 客户端 | <20s | {“type”:”pong”} | 客户端每20s内至少发出一个包 |

1. **连接到服务器**

服务端事件反馈数据包：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | connect | 固定值 |
| result | integer |  | 客户端连接ID，每次连接的都不一样 |
| status | integer | 0 | 状态码 |
| msg | string | Please log in | 状态描述 |

1. **收到数据包**

如果数据包内容正常，并且服务器支持数据包指定type，那么将交由对应的事件进行处理。如果数据包异常或不支持处理，那么将反馈数据包如下：

服务端事件反馈数据包：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | send\_message | 固定值 |
| result | null | null | 固定值 |
| status | integer | 1001|1002 | 状态码,1001:type不支持，1002:type未指定 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **登录/注销登录**
2. **、login 用户登录**

登录数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: login |
| uid | integer | 需要登录的用户UID |
| oauth\_token | integer | 需要登录的用户oauth\_token |
| oauth\_token\_secret | string | 需要登录的用户oauth\_token\_secret |

登录成功反馈包，之后服务器会推送未读消息(push\_message)到客户端

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | login | 固定值 |
| result | integer | ... | 登录成功的用户UID |
| status | integer | 0 | 成功状态码 |
| msg | string | ‘’ | 成功描述 |

登录失败反馈包

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | login | 固定值 |
| result | integer | ... | 登录失败的用户UID |
| status | integer | 1004 | 失败状态码 |
| msg | string | ... | 失败状态描述 |

1. **、logout 注销用户登录**

注销登录数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: logout |

服务端注销完成反馈：无

1. **、服务端登录检测机制**

服务端大部分事件API需要登录后才能发送数据包，如果未登录，或登录过期，那么服务端会反馈一个数据包用于提示，客户端可根据此提示进行登录：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | login | 固定值 |
| result | null|string | null|packid | 如果客户端设置了packid，则返回packid，如果没有设置packid，则返回null |
| status | integer | 1003 | 未登录状态码 |
| msg | string | Not logged in | 状态描述 |

**7、服务器事件列表**

1. **、pong 心跳数据**

客户端数据包：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: pong |

服务端反馈数据包： 无

1. **、get\_room 创建/取得一对一聊天房间**

客户端数据包：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: get\_room |
| uid | integer | 对方用户UID |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端反馈包(成功)：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | get\_room | 固定值 |
| result | object | ... | 数据示例：  {  “room\_id”:123, //房间号  “to\_uid”:789,//聊天对象UID  “mtime”:1437732085,//创建|最后动态的时间戳  ”packid”:’xxx’//没传输packid没有此项  } |
| status | integer | 0 | 成功状态码 |
| msg | string | ‘’ | 状态描述 |

服务端反馈包(失败)：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | get\_room | 固定值 |
| result | integer|string | ... | 如果设置了packid，则此处为packid值，否则为对方用户UID |
| status | integer | 1050~1053 | 状态码:  1050: 无法取得当前用户的信息，应该是没登陆或失效了。  1051：对方用户不存在  1052：对方用户不能是自己  1053：创建或取得房间失败了 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **、create\_group\_room 创建一个群组聊天房间**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: create\_group\_room |
| uid\_list | string | 初始化群房间的用户ID列表，多个用半角逗号分隔 |
| title | string | 可选，房间名称 |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端反馈(成功)，成功之后系统会自动一条通知消息，所有人都会推送，包括自己

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | create\_group\_room | 固定值 |
| result | object | ... | 数据参考：  {  **"packid"**:null, //客户端设置后有此项         **"room\_id"**:**"3759"**, //房间ID         **"master\_uid"**:**32161**, // 房间主人         **"is\_group"**:true, // 是否群房间         **"title"**:**"测试创建群"**, // 房间标题         **"mtime"**:**1437724372**, // 创建时间         **"member\_num"**:**2**, // 成员数量         **"member\_list"**:[ // 成员列表             {                 **"uid"**:**32161**, //成员ID                 **"uname"**:**"xser.me"**,//成员用户名             },             {                 **"uid"**:**34497**,                 **"uname"**:**"xiew"**             }         ]     } |
| status | integer | 0 | 成功状态码 |
| msg | string | ‘’ | 状态描述 |

服务端反馈(失败)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | create\_group\_room | 固定值 |
| result | null|string | ... | 如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 1070~1072 | 状态码:  1070: 无法取得当前用户的信息，应该是没登陆或失效了。  1071：uid\_list没有可用的用户  1072：创建失败 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **、set\_room 设置房间信息**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: set\_room |
| room\_id | integer | 要设置的房间ID |
| title | string | 要设置的房间名称 |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |
| logo | int | 房间的logo设置，传递attach\_id |
| group\_type | Int | 1:修改群名称  2：修改群头像  3：都修改了 |

服务端反馈，成功之后系统会自动一条通知消息，所有人都会推送，包括自己

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | create\_group\_room | 固定值 |
| result | null|string | ... | 返回数据示例（成功）  {         **"title"**:**"改标题啦"**,//新的标题  **"logo"**:**"修改的房间头像"**,//新的头像         **"mtime"**:**1437728888**,//修改时间         **"packid"**:null **//客户端设置后有此项**     }  失败：  如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 1085|0 | 0成功状态码，1085失败状态码 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **、add\_group\_member 添加群成员**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: add\_group\_member |
| room\_id | integer | 要添加成员的房间ID |
| member\_uids | string | 要添加的用户ID |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端反馈，成功之后系统会自动一条通知消息，所有人都会推送，包括自己

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | add\_group\_member | 固定值 |
| result | null|string | ... | 返回数据示例（成功）  {         **"member\_list"**:[             {                 **"uid"**:**34497**, //添加的用户ID                 **"uname"**:**"xiew" //用户名**             }         ],         **"packid"**:null **//客户端设置后有此项**   }  失败：  如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 1092|0 | 0成功状态码，1092失败状态码 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **、remove\_group\_member 移除群成员**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: remove\_group\_member |
| room\_id | integer | 要移除成员的房间ID |
| member\_uids | string | 要移除的用户ID |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端反馈，成功之后系统会自动一条通知消息，所有人都会推送，包括自己

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | remove\_group\_member | 固定值 |
| result | null|string | ... | 返回数据示例（成功）  {         **"member\_list"**:[             {                 **"uid"**:**34497**, //删除的用户ID                 **"uname"**:**"xiew" //用户名**             }         ],         **"packid"**:null **//客户端设置后有此项**   }  失败：  如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 1089|0 | 0成功状态码，1089失败状态码 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **、quit\_group\_room 退出群房间**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: remove\_group\_member |
| room\_id | integer | 要退出的房间ID |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端反馈，成功之后系统会自动一条通知消息，所有人都会推送，除了自己

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | quit\_group\_room | 固定值 |
| result | null|string | ... | 返回数据示例（成功）  {         **"quit\_uid"**:**32161**, //退出用户ID         **"room\_id"**:**3761**, // 退出房间ID         **"packid"**:**null //客户端设置后有此项** }  失败：  如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 1096|0 | 0成功状态码，1096失败状态码 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **、get\_room\_list 获取房间列表**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: get\_room\_list |
| room\_id | string | 需要获取的房间ID，多个用逗号分隔。如果设置all则为获取全部。注意，如果用户在一个房间还没有任何消息，那么此房间将不会返回。 |
| mtime | integer | 可选，当room\_id为all时，指定一个时间戳，时间戳为房间最后活动的时间，如果指定了时间戳，那么返回的房间mtime都会小于这个时间。此字段可以用来分页，但是不是很可靠，因为可能在过程中有新消息或出现时间差问题。 |
| limit | integer | 可选，当room\_id为all时，指定列表返回多少条，如果不指定默认返回100条。注意，返回的数量如果和指定的limit不一致，则说明服务器已没有更多可返回的数据 |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端反馈包

result成功 list 数据表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | get\_room\_list | 固定值 |
| result | mixed | ... | 成功结果示例：  {  “packid”:”xxx”,//如果设置了packid，则此处为packid值,否则没有此项  “length”:2,//list中的数量  “list”:[{...},{...},...],//见下表list  }  失败结果：  如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 0|1080 | 状态码:  0: 成功。  1080：获取房间列表失败 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| room\_id | integer | 房间的ID |
| master\_uid | integer | 房间主人/创建者 |
| is\_group | boolean | 是否群房间 |
| title | string | 房间标题 |
| mtime | integer | 房间最后活动的时间  活动：消息，群房间动态 |
| member\_num | integer | 房间成员数量 |
| member\_list | array | 房间成员列表 ， 例：  [  {  uid:123, // 用户ID  uname:’用户名’, // 用户名  ctime:1437478139, // 用户加房间的时间  mtime:1437478139 // 用户最后发消息时间  message\_num:0, //消息总数  message\_new:0, //新消息数量  },  //more  ] |
| self\_index | integer | 当前用户在member\_list中的位置 |

1. **、send\_message 发送消息接口**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: send\_message |
| message\_type | string | 消息类型，可选：text,voice,image,position,card  text: 普通文本消息  voice:语音消息  image:图片消息  position: 位置消息  card: 名片消息 |
| room\_id | string | 房间ID |
| content | string | 消息内容，可选，如果发送text消息，此项必填 |
| uid | integer | 用户ID，可选，如果发送card消息，此项必填 |
| length | number | 音频时长，可选，如果发送voice消息，此项必填 |
| latitude | number | 经度，可选，如果发送position消息时，此项必填 |
| longitude | number | 纬度，可选，如果发送position消息时，此项必填 |
| location | string | 位置/地址，可选，如果发送position消息时，此项必填 |
| attach\_id | string | 通过http接口上传成功后获取到的附件ID，  可选，当消息类型为voice,image,position时必填。 |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成，服务端会返回 |

服务端反馈(成功)，成功之后服务器会推送消息到房间的全部用户，除了自己

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | send\_message | 固定值 |
| result | object | ... | 数据示例：  {  "packid":"xxx",//如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null  "message\_id":"12791",//消息在服务端的ID  "mtime":"1437478139",//服务端保存消息的时间戳  } |
| status | integer | 0 | 成功状态码 |
| msg | string | ‘’ | 状态描述 |

服务端反馈(失败)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | send\_message | 固定值 |
| result | null|string | ... | 如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 1100~1110 | 失败状态码:  1100:无法取得当前用户的信息，应该是没登陆或失效了。  1101:消息类型错误  1102:房间不存在  1103:当前用户不在该房间  1104:当发私信时，根据对方的设置，当前用户没权给对方发私信  1105:当发text消息时content为空  1106:当发card消息时，指定的uid找不到对应的用户  1107:当发voice,image,position消息时，附件ID解密错误或没有提供附件ID  1108:当发语音消息时，语音时长字段不是数字  1109:当发位置消息时，参数未按约定提供  1110:服务在处理消息时出现了异常 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **、remove\_push\_message 移除消息推送**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: remove\_push\_message |
| message\_ids | string | 可选，需要移除的消息ID，多个用半角逗号分隔，移除后服务端不会再推送此消息，注意：如果设置了current\_room\_id 那么此参数可以不用设置 |
| current\_room\_id | integer|string | 用户当前所在的房间ID，如果设置了房间ID，那么这个房间的消息推送会自动移除并且将服务端新消息数量重置为0。  使用场景：当前用户正在房间中，如果收到当前房间的消息，那么可以通过设置房间号来移除消息的推送和重置消息数量为0。  实现：服务端实现实际上是自动调用clear\_message 事件进行处理，room\_id为current\_room\_id; clear\_type为unread |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端事件反馈：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | remove\_push\_message | 固定值 |
| result | mixed | ... | 如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 0 | 0成功状态码， 1140失败状态码 |
| msg | string | ‘’ | 状态描述 |

1. **、get\_message\_list 取得消息列表**

客户端数据表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: get\_message\_list |
| room\_id | integer | 房间ID |
| message\_id | integer | 指定一个消息ID，服务端返回的消息ID都会小于这个ID，如果没有指定，则从最新一条开始 |
| limit | integer | 获取多少条，如果小于1，那么取默认值100条；注意：如果剩余消息不足时，返回的可能不是指定的条数。 |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端事件反馈（成功）服务器事件反馈(失败)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | get\_message\_list | 固定值 |
| result | object | ... | 数据示例：  {  "packid":"xxx",//如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null  "list":[{...},...],//参见push\_message  "length":"100",//列表中数量  } |
| status | integer | 0 | 成功状态码 |
| msg | string | ‘’ | 状态描述 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | get\_message\_list | 固定值 |
| result | null|string | ... | 如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 1130~1132 | 失败状态码:  1130:无法取得当前用户的信息，应该是没登陆或失效了。  1131:房间不存在或当前用户不在这个房间  1132:服务在处理时出现了异常 |
| msg | string | ... | 状态描述 |

1. **、clear\_message 清空消息**

客户端数据包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: clear\_message |
| room\_id | integer | 要清理消息的房间ID，多个用逗号分隔, all为全部 |
| clear\_type | string | 清理的类型可选：unread | all  unread:将未读消息数重置为零，并移除推送暂存表中推送记录  all:将已有的消息清空，（注，由于服务端原系统设计缺陷，清空实际上是将用户加入该房间的时间，消息总数，最后发消息时间都重置为系统当前时间了，get\_message\_list已经实现加入之前消息过滤，客户端可不用理会） |
| packid | string | 可选，数据包id，客户端随机生成 |

服务端事件反馈：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | clear\_message | 固定值 |
| result | mixed | ... | 如果设置了packid，则此处为packid值，否则为null |
| status | integer | 0 | 0成功状态码， 1141失败状态码 |
| msg | string | ‘’ | 状态描述 |

1. **、input\_status 清空消息**

输入状态，发送当前用户的输入状态

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| type | string | 固定值: input\_status |
| room\_id | integer | 用户所在的房间ID |
| status | boolean | 输入中为1或true，放弃输入为0或false |
| to\_uid | string | 可选，要提醒到的用户id，如果指定，服务端可以更高效的推送，如果不指定，服务端将自动推送至该房间其他在线用户 |
| extend | mixed | 可选，自定义扩展参数，服务器会原样返回 |

服务端事件反馈：无

1. **服务器推送列表**
2. **、push\_message 新消息推送**

服务器数据包

result：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | push\_message | 固定值 |
| result | object | ... | 数据示例：list见表格下方  {  length:2,//list中一共有多少条  list:[{...},{...}]//见表格下方list表  } |
| status | integer | 0 | 成功状态码 |
| msg | string | ‘’ | 状态描述 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 描述 |
| message\_id | integer | 消息ID，客户收到之后按此ID反馈 |
| from\_uid | integer | 消息的发送者，notify类型为0 |
| from\_uname | string | 消息发送者的用户名 |
| type | string | 消息类型，可选：text,voice,image,position,card  text: 普通文本消息  voice:语音消息  image:图片消息  position: 位置消息  card: 名片消息  notify: 房间通知/动态 |
| room\_id | string | 房间ID |
| content | string | 消息内容 |
| uid | integer | 用户ID，card消息才有此项 |
| length | number | 音频时长，voice消息才有此项 |
| latitude | number | 经度，position消息才有此项 |
| longitude | number | 纬度，position消息才有此项 |
| location | string | 位置/地址，position消息才有此项 |
| attach\_id | string | 消息类型为voice,image,position时才有此项 |
| mtime | integer | 服务端保存消息的时间戳 |
|  |  |  |
| notify\_type | string | 通知类型，当type为notify时才有此项，目前支持：  create\_group\_room 创建群房间  add\_group\_member 添加成员  remove\_group\_member 移除成员  set\_room 设置房间信息  quit\_group\_room 退出房间 |
| member\_list | object | 创建/添加/删除的成员列表，注意不是全部成员  当notify\_type为 create\_group\_room,add\_group\_member,remove\_group\_member时才有此项 |
|  |  |  |
| room\_info | object | 房间信息，当notify\_type为set\_room时才有此项 |
| quit\_uid | integer | 退出的用户ID，当notify\_type为quit\_group\_room时才有此项 |
| quit\_uname | string | 退出的用户名，当notify\_type为quit\_group\_room时才有此项 |
| room\_master\_uid | integer | 用户退出后，新的管理员ID，当notify\_type为quit\_group\_room时才有此项 |

客户端反馈事件：remove\_push\_message

1. **、input\_status 用户输入状态推送**

服务器数据包

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 字段值 | 描述 |
| type | string | input\_status | 固定值 |
| result | object | ... | 数据示例：  {  room\_id:1,  from\_uid:2,  from\_uname:’xxx’,  status:true|false,  extend:xxx,  } |
| status | integer | 0 | 成功状态码 |
| msg | string | ‘’ | 状态描述 |